A screenshot of a computer

Description automatically generatedkhi muốn tạo clone của nhiều vật thể thì ta có thể tạo bằng cách CTRL+D và để sửa tất cả thì kéo object từ hierarchy vào prefabs để chính sửa vật thể trong prefabs sẽ sửa đc toàn bộ clone của nó và nó.

A screenshot of a computer

Description automatically generatedcòn khi sửa 1 vật thể và muốn áp dụng nó cho các vật thế còn lại thì chon override và apply allA computer screen shot of a computer

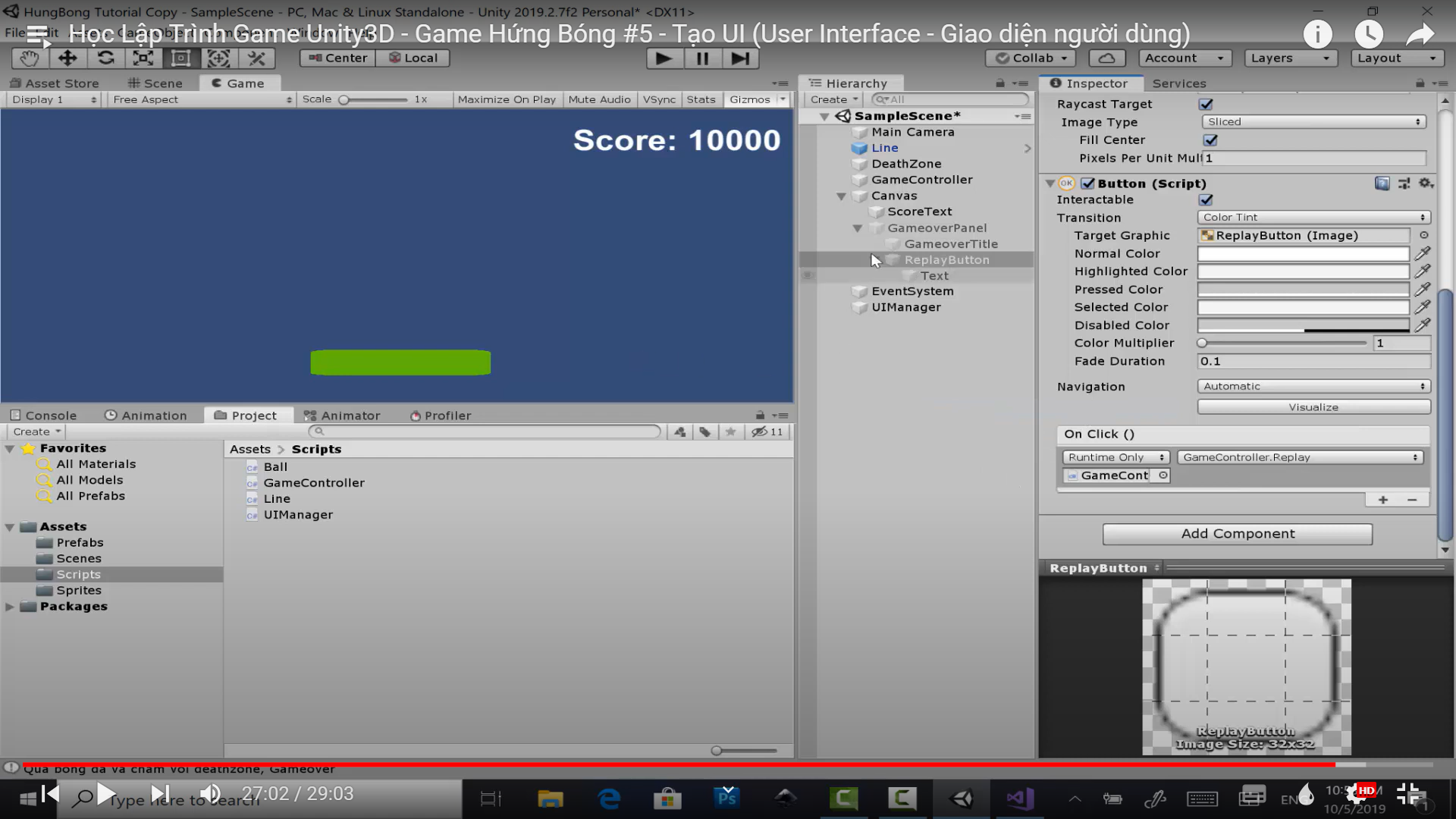
Description automatically generatedvà ridibody là dùng để tạo trọng lực cho vật còn khi không muốn tạo trọng lực nữa thì chuyển qua chế độ kinematic

A computer screen shot of a computer

Description automatically generated…. Collider là tạo 1 khung dựa theo hình dáng của objects để tương tác với vật thể khác cũng có khung nàyA screenshot of a computer

Description automatically generatedcó lựa chọn is trigger là cho phép các vật thể khác có collider đi xuyên qua A computer screen shot of a game

Description automatically generatedchọn debug để kiểm tra các biến private xem nó có chạy hay khôngA screenshot of a computer

Description automatically generatedgiữ phím alt để chọn phần các góc ở màn hìnhthêm chức năng cho nút bằng cách kéo scripts vào on click và chọn phương thức